



MENINAS COMO EMPREENDEDORAS DA TECNOLOGIA

Technovation é um movimento com a missão de inspirar e educar garotas e mulheres a solucionar problemas reais utilizando tecnologia. Por meio do programa, jovens mulheres programam aplicativos para celular e desenvolvem um plano de negócios para lançar o aplicativo no mercado.

Há 5 anos, Technovation inspira meninas e mulheres em uma competição de empreendedorismo e programação que já incentivou 2,750 garotas em 45 países a desenvolverem seus start-ups tecnológicos.

Mulheres são as maiores usuárias de tecnologia, mas não participam da sua criação.

O percentual de mulheres com celular superou o dos homens, ao alcançar 69,5% contra 68,7% dos homens (IBGE). Vivemos um momento em que a tecnologia avança globalmente, otimizando processos e substituindo diversos modelos tradicionais em todos os setores. Enquanto esta transformação ocorre aceleradamente, somente 3% dos fundadores de start-ups tecnológicos são mulheres (Google Diversity Report). No Brasil, elas são apenas 6% dos alunos de graduação em Ciências da Computação (IBGE). A ausência de participação das mulheres acarreta em menos diversidade de inovação.

O Technovation apresenta a tecnologia para as meninas quebrando seus maiores estereótipos. Por meio de um ambiente de aprendizado dinâmico e livre, oferecendo desafios reais e estimulantes, as meninas aprendem que programação é um processo divertido, criativo e colaborativo. Elas passam a encarar a tecnologia como ferramenta capaz de resolver problemas desde problemas diários a problemas complexos do mundo.

O aprendizado no Technovation é baseado em um grande projeto prático real.

Durante 12 semanas, meninas se dedicam ao lançamento de suas start-ups, em um grande projeto que envolve Ciências da Computação, Empreendedorismo, Negócios e Marketing. A trajetória desenvolve o senso de auto eficácia e capacita as meninas para que tenham autonomia para inovar.

Os times são formados por 5 garotas do Ensino Médio, com suporte de uma mentora, profissional mulher, e um coordenador de projeto. Juntos, os times seguem o currículo online para aprender técnicas de empreendedorismo, como identificar um problema, como criar uma solução, como testá-la e como apresentá-la com sucesso. A parte de programação é ensinada com um software livre para ensino de programação MIT App Inventor (uma plataforma de programação visual fácil criada pela Google em parceria com o MIT - Massachusetts Institute of Technology).

Os 10 melhores times ganham a chance de viajar para o Vale do Silício, Califórnia, e apresentar seus projetos na final global que acontece em Junho, além de concorrer ao prêmio final de U\$20.000 dólares e suporte para finalizar e lançar o aplicativo no mercado.

Crescimento no Brasil

A abertura para participação internacional aconteceu em 2013, quando o Brasil contou com a participação de um único time que se tornou finalista na América Latina, viajou para o Vale do Silício e conquistou o terceiro lugar geral na competição.

Impulsionados pelo sucesso e visibilidade do grupo pioneiro, embaixadores em 6 Cidades do país se reuniram voluntariamente para recrutar 70 times, que progrediram pelo currículo ainda em Inglês. Mesmo com as dificuldades da barreira com a língua, um número expressivo de 25 times completaram o programa com sucesso e submeteram seus aplicativos, entre eles o Green Baby, finalista da América Latina. Desenvolvido por um dos grupos de Santarém, no Pará, o aplicativo permite que usuários adotem e acompanhem o crescimento de uma árvore em uma área de reflorestamento na Amazônia, liderada pela comunidade indígena local.

Quem faz acontecer

- Estudantes do Ensino Médio que estejam dispostas a passar por uma experiência que exige esforço e dedicação, porém trará resultados e transformações incríveis.
- Mentoras, profissionais mulheres com experiência em tecnologia, negócios, programação ou marketing, interessadas em abrir rumos novos na vida de muitas meninas. Elas servem como consultoras do projeto e tem um papel fundamental de servir como modelo de curiosidade, criatividade e persistência para as meninas.
- Coordenadores são professores, funcionários de escola ou líderes locais que facilitam o processo.. Eles disponibilizam espaço e ajuda as meninas a se manterem no prazo.
- Embaixadores lideram a operação do Technovation localmente: recrutam times, divulgam, fecham parcerias, falam com a imprensa e facilitam os processos em sua região.

Saiba mais:

<http://technovationchallenge.org/brasil>

Curta:

TWITTER: @technovationBR

FACEBOOK: <https://www.facebook.com/technovationBrasil>