

ORIENTAÇÕES PARA O 3º ANO MANHÃ



Orientações

Português

- Ouça os áudios da leitura do livro “Diário de Pilar na Amazônia”, de Flávia Lins e Silva e Joana Penna.
 - [Capítulo 9 - “A floresta encantada”](#)
 - [Capítulo 10 - “Perigos da mata”](#)

Você conhece o curupira?

- Faça a [ficha “Curupira”](#) e descubra curiosidades sobre esse personagem.

Orientações

Português

Você sabe a origem do seu nome?

- Faça a [ficha: “A origem dos nomes”](#).

Vamos pensar um pouco sobre o uso da letra “R”?

- Faça a [ficha: “A festa encencada”](#)

Matemática

- Apostila de Matemática I – páginas 19 e 20.

Faça os exercícios e caso você não consiga calcular mentalmente, use o quadro numérico da página 18.

Para aprender se divertindo:

JOGO DOS NÚMEROS GRANDES

Número de jogadores:

- 2 a 4 participantes

Material:

- cartas do baralho normal, todas de 2 a 9.

Objetivo:

- formar números grandes para ganhar o maior número de cartas da mesa.

Como jogar:

1. O baralho é dividido igualmente para todos os jogadores (se restarem cartas devem-se colocá-las a parte).
2. Cada jogador embaralha as suas cartas e as coloca com as faces numeradas voltadas para baixo em um monte a sua frente.
3. Ao sinal de “Já”, cada jogador vira três cartas do seu monte e tenta organizá-las para formar o maior número possível, colocando-as na mesa.
4. Aquele que conseguir formar o número maior, ganha todas as cartas da mesa, separando-as num monte à parte. O jogo continua da mesma forma até acabarem todas as cartas dos jogadores.
5. Ganha o jogo aquele que conseguir mais cartas da mesa.

Observação: Pode-se jogar também virando 4 cartas de cada vez, formando um número da ordem do milhar.

Você terá até o dia 8 de maio para fazer estas lições.

Qualquer dúvida mande um e-mail que te ajudaremos a esclarecê-la.

Um grande beijo!

Lucia e Filó